

FLAG FOOT



Les principes de base

Les principes sont les mêmes qu'au football américain : c'est un jeu de gagne terrain qui se joue à 5 contre 5.

Chaque équipe comprend une escouade d'attaque (5 joueurs avec entre autre un centre et un passeur) et une escouade de défense (5 joueurs).

Le but du jeu est d'amener la balle dans la zone d'en-but située en bout de terrain

L'escouade d'attaque doit progresser à l'aide de passes (à la main) vers l'avant et de course en direction de la zone-d'en-but adverse pour y pénétrer et marquer un essai (ou touch-down).

L'escouade de défense doit empêcher la progression en déflagant le porteur de balle ou en interceptant la balle.

Le terrain

Le terrain est un rectangle de 70 yards de longueur sur 25 yards de largeur. Il comporte deux zone-d'en-but de 10 yards de long.

1 yard = 0.9144 m (presqu' 1m)

Le temps de jeu

Un match de flag dure deux mi-temps de 20 min en temps continu.

Les points

touch-down = 6 points

transformation = 1 ou 2 points

VOCABULAIRE ANGLAIS

| Noms | Signification |
|----------------------|--|
| flag | <i>drapeau</i> |
| Touch down | <i>But ou essai = 6 points</i> |
| Down | <i>phase de jeu de l'équipe attaquante : tentative de l'équipe attaquante pour faire progresser la balle vers la zone d'en-but</i> |
| First-down | <i>1ère phase de jeu</i> |
| Fumble | <i>Action de relâcher la balle après l'avoir captée</i> |
| Quater back | <i>Chef de l'attaque qui donne le signal d'attaque, définit la tactique à employer et passe la balle au receveur</i> |
| Huddle | <i>Rassemblement d'une équipe avant la mise en place pour communiquer la tactique retenue</i> |
| Snap | <i>Action du joueur centre qui passe la balle au QB entre ses jambes pour la mettre en jeu</i> |
| Running back | <i>Joueur de l'équipe attaquante chargé essentiellement de porter la balle sur les phases de course</i> |
| Cut | <i>Changement de direction</i> |
| Hand off | <i>Passe arrière</i> |
| Rusher - sack | |

